

# Quadro Resumo das Leis de Jogo do Rugby Juvenil



	FUNDamental (Fase 1)	FUNDamental (Fase 2)	FUNDamental (Fase 3)	Aprender a Treinar
Escalão	<b>SUB 8</b> (Ano 1 e 2)	<b>SUB 10</b> (Ano 3 e 4)	<b>SUB 12</b> (Ano 4 e 5)	<b>SUB 14</b> (Ano 6 e 7)
Tamanho da Bola	nº3	nº3	nº4	nº4
Nº de Jogadores	5	7	10	7   13
Dimensão do Campo	25 x 15	mínima - 30 x 20 máxima - 40 x 25	mínima - 70 x 30 máxima - 70 x 40	<b>Rugby de 7 (R7)</b> 70 x 45
				<b>Rugby de 13 (R13)</b> 80 x 60
Tempo de Jogo	Máx. 4 Jogos: 5'+ 5'	Máx. 4 Jogos 7'+7'	Máx. 4 Jogos: 10'+10' 1 Jogo: 20'+20'	R7: Máx. 4x 7'+7' R13: 1x 25'+25' R13: 2x 15'+15' R13: 3x 10'+10'
Formação Ordenada	NÃO HÁ	3 x 3 * (s/disputa, s/ impacto)	5 x 5 ** (c/disputa, 1 passo, s/ impacto)	6 x 6 (c/ força 1 m, s/ impacto)
Alinhamento	NÃO HÁ	NÃO HÁ	5 x 5 *   ** (s/disputa, s/lifting)	6 x 6 (c/disputa, s/ lifting)
Hand Off	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	PERMITIDO (excepto na cara)	PERMITIDO (excepto na cara)
Placagem	<b>Tag Rugby;</b> Blocagem; placagem abaixo da cintura	Abaixo da cintura	Abaixo da Cintura	Abaixo da Cintura
Pós-placagem e ruck	<b>Jogador placador:</b> Largar o portador da bola imediatamente <b>Jogador placado:</b> Libertação imediata da bola; Todos os jogadores do apoio, devem ficar de pé.	<b>Jogador placador:</b> Largar o portador da bola imediatamente <b>Jogador placado:</b> Libertação imediata da bola; Todos os jogadores do apoio, devem ficar de pé. O árbitro deve indicar lado de entrada no Ruck	<b>Jogador placador:</b> Largar o portador da bola imediatamente <b>Jogador placado:</b> Libertação imediata da bola; Todos os jogadores do apoio, devem ficar de pé. O árbitro deve indicar a entrada no Ruck pelo Eixo; A Linha de fora de Jogo é definida pelos últimos pés	<b>Jogador placador:</b> Largar o portador da bola imediatamente <b>Jogador placado:</b> Libertação imediata da bola; Todos os jogadores do apoio, devem ficar de pé. O árbitro deve indicar a entrada no Ruck pelo Eixo; A Linha de fora de Jogo é definida pelos últimos pés
Maul	Acção pedagógica do árbitro, indicando o eixo (Max. 5 seg.)	Entrada pelo EIXO, proibido derrubar o maul	Entrada pelo EIXO, proibido derrubar o maul	Entrada pelo EIXO, proibido derrubar o maul
Penalidades	Adversários a 3 metros	Adversários a 5 metros	Adversários a 7 metros	Adversários a 7 metros (R7) e a 10 metros (R13)
Jogo ao Pé	Não é Permitido	PERMITIDO * (apenas pontapé rasteiro)	PERMITIDO (Não há transformações aos postes e penalidades aos postes)	PERMITIDO (Há transformações aos postes; Não há penalidades aos postes)

\* - Fim de Período Experimental. Adoção na íntegra da Formação Ordenada e do Jogo ao Pé no Escalão Sub-10.

\*\* - Na Formação Ordenada, os jogadores encaixam controladamente (sem impacto) e mantêm o equilíbrio. Será permitido impulso (1 passo) após introdução da bola. O árbitro deve controlar o encaixe e corrigir a posição corporal dos jogadores e pegadas/ligações. A talonagem da bola deverá ser executada obrigatoriamente com os pés do talonador, havendo disputa da posse de bola pelos talonadores.

\*\* - No Alinhamento não será permitido a disputa pela bola até que o jogador, da equipa que introduz, chegue ao chão e realize 1 das seguintes opções: passe ao médio de formação (de cima ou de baixo) ou avance em direcção à defesa, para se constituir um maul. (Não deve procurar avançar sozinho).